



ACTIVIDAD Nº 01

- 1) ¿Qué es la neumática? Citar tres aplicaciones en el automóvil.

.... *

- 2) Nombrar tres factores positivos y tres negativos en el uso de la neumática como medio de trabajo.

.... *

- 3) Misión del grupo compresor.

.... *

- 4) Nombrar los tres sistemas de regulación de presión

.... *

- 5) ¿Qué es la unidad de mantenimiento?

.... *



RESPUESTAS

ACTIVIDAD Nº 01

1)¿Qué es la neumática? Citar tres aplicaciones en el automóvil.

“Es la tecnología que utiliza la energía acumulada en el aire comprimido. Esta energía se transforma en energía mecánicas mediante los actuadores. (Cilindros, motores, etc.)

En el automóvil puede ser utilizada para el inflado de los neumáticos, para el funcionamiento del servofreno, en la suspensión neumática o en el sistema de frenos por aire comprimido, etc.”

.... *

2)Nombrar tres factores positivos y tres negativos en el uso de la neumática como medio de trabajo.

“Positivos: No existe riesgo de explosión, se puede transportar fácilmente por canalizaciones, no es contaminante y es abundante”

“Negativos: Limpiar el aire antes de usarlo, aplicación no inmediata y ruidoso”

.... *

3)Misión del grupo compresor.

“Tiene la misión de ofrecer un caudal de aire limpio y seco a una presión preestablecida para asegurar un funcionamiento eficiente de todas las máquinas y herramientas que lo precisen”

.... *

4)Nombrar los tres sistemas de regulación de presión

“Válvula presostática que actúa sobre el compresor.”

“Presostato que actúa sobre el motor de arrastre.”

“Válvula limitadora que actúa sobre el depósito.”

.... *

5)¿Qué es la unidad de mantenimiento?

“Al objeto de acondicionar el aire comprimido antes de ser utilizado por las máquinas, se instala en la red de distribución las llamadas unidades de mantenimiento, que



MÓDULO: CIRCUITOS DE FLUIDOS. SUSPENSIÓN
Y DIRECCIÓN.
CFGM 1º DE ELECTROMECÁNICA

U D 3 “Elementos de
Neumática e Hidráulica”

constan de un filtro separador de agua, un engrasador, una válvula reguladora de presión y de un manómetro.”

*
.....

FIN